

Maratonváltó

Konzolos feladat	Pont
Konzolos projektet készített MaratonValto néven.	1
A programkód szintaktikailag hibátlan, lefordítható.	1
Készített Futo néven önálló osztályt, az adattagok neve és láthatósága az ábrának megfelelő.	1
Készített Eredmeny néven önálló osztályt, az adattagok neve és láthatósága az ábrának megfelelő.	1
Statikus metódust készített az adatok betöltéséhez. A metódus visszatérési értéke az Eredmeny osztályból képzett lista, a paramétere a betöltendő fájl neve.	1
Konstruktort készített az Eredmeny osztályhoz, melynek segítségével beállítja az osztály adattagjait.	1
Legalább egy sort beolvasott valamelyik állományból.	1
Összetett adatszerkezetbe betöltötte az összes adatot valamelyik állományból.	1
Meghatározta a versenyzők 7 km-es átlagos köridejét.	1
A választ két tizedesjegy pontossággal kiírta.1	1
Helyesen szűrt a <=30 perces köridőkre	1
Létrehozta a kimeneti TXT állományt.	1
A kimeneti állomány a minta szerint tartalmazza a sorokat.	1
Meghatározta a leggyorsabb csapat számát és idejét.	1
Meghatározta a leggyorsabb csapat tagjait.	1
Összesen:	15
Grafikus feladat	Pont
Grafikus projektet készített MaratonValtoGUI néven.	1
A programkód szintaktikailag hibátlan, lefordítható.	1
Kialakította az ablak menüpontjait és a Megnyitás menüre a betöltendő fájl tállózható.	1
A Kilépés menüpont eseménykezelőjét elkészítette, a program futása véget ér.	1
Az ablak vezérlőelemeit (címkek, listák, beviteli mezők és gomb) a minta szerint elhelyezte a felületen.	1
A bal oldali listába betöltötte a versenyzők neveit.	1
A lista kijelölt eleme alapján megjelennek a részletes adatok a beviteli mezőkben.	1
A Csapatársak gombra kattintásra megjelennek a kiválasztott versenyző társai a második listában.	1
Kivételkezeléssel (try-catch) kezelte, ha nincs kiválasztott versenyző a gomb használatakor.	1
Hiba esetén a hibát jelző dialógusablak megjelenik a feladat szerinti szöveggel.	1
Összesen:	10

