

Feladtleírás: Készítsen egy „**Könyvtári Rendszer**” nevű alkalmazást, amely alkalmas könyvek kezelésére konzolos és grafikus (WPF) felületen egyaránt. A rendszer feladatai:

1. **Konzolos felület** (legalább a következő funkciókat valósítsa meg):

- Új könyv felvétele
- Könyvek listázása
- Könyv keresése cím vagy szerző alapján
- Könyv módosítása (cím, szerző, kiadás éve, példányszám módosítása)
- Könyv törlése
- Adatok mentése és betöltése

2. **WPF grafikus felület** (ugyanazok a funkciók, de grafikus módban):

- Könyvlista (ListView vagy DataGridView formájában)
- Új könyv hozzáadása (mezők: Cím, Szerző, Kiadás Éve, Darabszám)
- Kiválasztott könyv törlése vagy módosítása
- Keresés cím alapján (pl. egy TextBox-ba írt szöveg alapján)
- Adatok mentése és betöltése

3. **Adatkezelés, architektúra:**

- Legyen egy külön „Book” osztály, amely tartalmazza a könyv adatait (Cím, Szerző, Kiadás éve, Darabszám).
- Legyen egy külön „BookManager” osztály, amely kezeli a hozzáadást, törlést, keresést, listázást, valamint a mentést és betöltést.

Követelmények:

- A projekt legyen áttekinthető: külön osztályok a következőknek: Program (vagy Main metódus), Book, BookManager, konzolos interfész (pl. ConsoleInterface vagy hasonló), és a WPF ablak(ok).
- A konzolos és WPF felület is működőképes legyen, és ugyanazt a könyv-listát kezelje (közös BookManager).

Feladatok készítés során használja a `konyvek.txt` állományt. A szöveges állomány felépítése:

1. Cím
2. Szerző
3. Kiadás éve
4. Darabszám